

APRESENTAÇÃO PROFISSIONAL

2026

PRODUCT
DESIGNER

CLEBER SILVA

& INNOVATION
SPECIALIST

www.clebersc.com





“Se você tem uma ideia de produto, mas não sabe como realizá-la? Com minha expertise, posso transformar sua visão em realidade.”

PRODUCT
DESIGNER

CLEBER SILVA

& INNOVATION
SPECIALIST

UM POUCO SOBRE MIM.

Com mais de duas décadas de experiência, explorei uma variedade de áreas na concepção de inúmeros produtos, tanto físicos quanto digitais, ao longo da minha carreira profissional.

Muitas vezes, atuando diretamente na concepção e produção dos produtos como designer, e em muitos outros momentos coordenando ou gerenciando equipes multidisciplinares.

Sempre mantive um interesse ativo em entender o funcionamento de diversos mercados e negócios. Meu objetivo é identificar oportunidades de inovação e criar soluções que sejam tanto desejáveis quanto

economicamente viáveis, contribuindo para melhorar a qualidade de vida das pessoas.

Com um background abrangente em design, possuo habilidades consolidadas em composição, tipografia, ilustração, branding, motion design, modelagem e animação 3D, entre outras. Além disso, tenho experiência sólida com UX/UI e conhecimento robusto em tecnologia, abrangendo programação, arquitetura da informação, desenvolvimento web e mobile.

Estou familiarizado com tecnologias emergentes como VR, AR e AI. Todas estas habilidades adquiridas ao longo da minha carreira contribuem hoje em dia para liderar e gerir

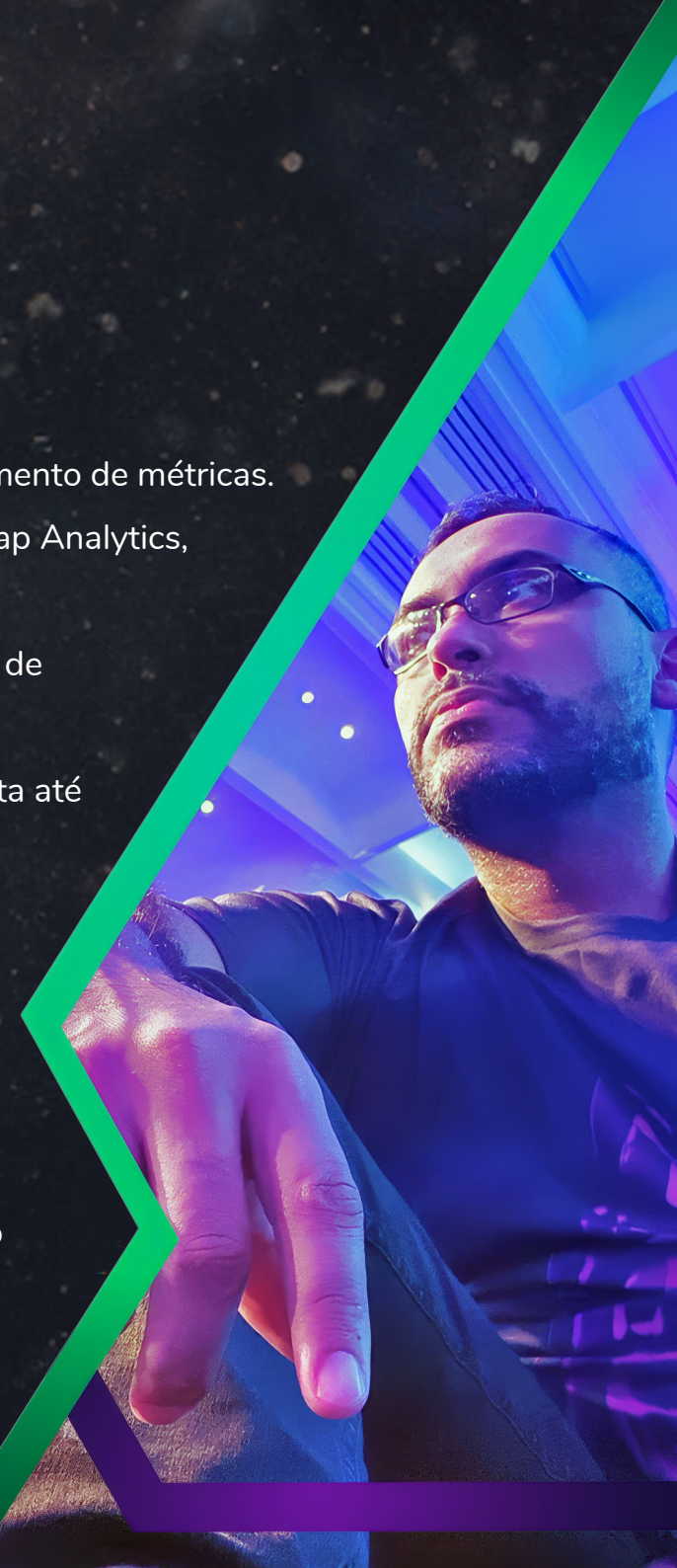
equipes criativas e de tecnologia com muito mais propriedade, melhorando o diálogo com os membros da equipe e tendo uma visão mais realista dos desafios e possibilidades de cada área de negócios.

Além de fazer gestão de equipes de design, inovação e tecnologia, eu continuo me envolvendo ativamente na concepção do design em suas diversas vertentes (gráfico, de produto e digital) e também ofereço consultoria para idealização, design thinking, prototipagem e pesquisa de UX/UI no desenvolvimento de novos produtos.



HARD SKILLS

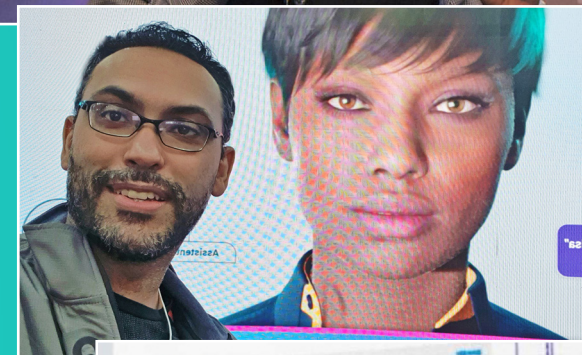
- **Adobe Creative Suite:** Proficiência avançada no uso das ferramentas do pacote.
- **Figma:** Experiência avançada com a ferramenta para design de interfaces.
- **Desenvolvimento Front-end:** Especialização em HTML, CSS, WordPress e JavaScript.
- **Conhecimento sólido em UI/UX,** desde a pesquisa até a implementação e acompanhamento de métricas.
- **Familiaridade com ferramentas analíticas:** Google Analytics, Mixpanel, Amplitude, Heap Analytics, Fullstory e Firebase.
- **Pesquisa e Testes com Usuários:** Experiência na condução de entrevistas, testes A/B e de usabilidade.
- **Ampla conhecimento em design thinking:** Cobrindo todas as fases, desde a descoberta até a entrega.
- **Experiência robusta em tecnologias de criação de gráficos 3D:** Maya, Zbrush, Substance, Motion Capture e Unreal Game Engine.
- **Conhecimento sólido em gerenciamento de contas de desenvolvedor do Google e da Apple,** assim como nas lojas de aplicativos Android e iOS, abrangendo criação, testes, publicação e análise de métricas.
- **Proficiência em ferramentas de gestão de projetos e equipes,** tanto modernas (como Monday, Asana, ClickUp) quanto tradicionais (como o Microsoft Project).
- **Proficiência em IAs generativas (LLMs, imagem e vídeo)** aplicadas à ideação, prototipação, automação e criação de conteúdo.



SOFT SKILLS

- **Trabalho em Equipe:** Excelência em colaboração e sinergia.
- **Desempenho Sob Pressão:** Alta produtividade em prazos desafiadores.
- **Liderança e Desenvolvimento:** Habilidade em liderar e desenvolver pessoas.
- **Gerenciamento de Projetos:** Expertise em projetos com equipes multidisciplinares.
- **Visão Analítica:** Capacidade de análise sistêmica e estratégica.
- **Aprendizado Rápido:** Facilidade em aprender novos tópicos de forma autodidata.
- **Confiança e Oratória:** Habilidade em falar em público com confiança e clareza.
- **Comunicação Clara:** Articulação de ideias de maneira clara e objetiva.
- **Negociação e Relacionamento:** Eficácia em negociar e criar relações com stakeholders.

E claro sou uma pessoa muito agradável para conversas mais informais também, fica aí a dica.



HABILIDADES EM IA GENERATIVA

Ao longo da minha trajetória em design, tecnologia e inovação, desenvolvi uma atuação consistente e estratégica com IA generativa, integrando modelos de linguagem, sistemas de geração de imagens e ferramentas de criação de vídeo diretamente aos meus fluxos de trabalho. Utilizo essas tecnologias para potencializar desde a concepção de ideias e narrativas até a prototipagem funcional, a criação de experiências interativas e a produção de conteúdos educacionais e institucionais. Mais do que acelerar tarefas, aplico IA como meio de ampliar repertório criativo, testar hipóteses com rapidez e transformar conceitos complexos em soluções tangíveis.

Minha experiência vai além do uso pontual de ferramentas. Estruturo pipelines que conectam IA a UX, design de produto, desenvolvimento web, jogos educativos e materiais didáticos, garantindo coerência entre estratégia, forma e execução. Emprego modelos de linguagem no apoio à autoração de conteúdo, definição de mecânicas educacionais, documentação de projetos, análise de requisitos e suporte à tomada de decisão. Já os modelos de imagem e vídeo entram como aliados na visualização de conceitos, criação de universos visuais, storyboards, animações e validação estética antes da produção final.

Com uma visão crítica e responsável sobre o uso da IA, busco aplicá-la de forma consciente, entendendo seus limites, impactos e oportunidades. Encaro a IA generativa não como substituição do pensamento humano, mas como uma camada estratégica que amplia a capacidade de criar, experimentar e entregar soluções mais relevantes, eficientes e alinhadas aos objetivos de negócio e de impacto educacional.



HABILIDADES EM IA GENERATIVA

Abaixo vejo alguns exemplos de aplicação de IA para resolver e viabilizar problemas e projetos reais, nos quais a tecnologia foi utilizada de forma estratégica para superar limitações de prazo, custo e escala, garantindo qualidade, consistência visual e soluções efetivas alinhadas às necessidades de cada projeto.



Fotos para capas de livros, geradas por IA.

A tecnologia foi utilizada porque o cliente não queria recorrer a bancos de imagens, garantindo a geração de imagens únicas e exclusivas e evitando o risco de repetição em materiais de concorrentes.

Mockups Gerados por IA

O cliente precisava de imagens dos bonecos, mas o fornecedor estava em outro estado e não havia tempo nem recursos para deslocamento. Solicitei um vídeo dos bonecos, extraí frames e os reconstruí com IA para uso em catálogo.



Ilustrações e animações produzidas em massa para vídeo aulas.

O cliente precisava produzir mais de 200 videoaulas em menos de dois meses, e os roteiros exigiam uma grande quantidade de ícones animados, todos mantendo o mesmo estilo de ilustração dos livros do próprio cliente, o que tornaria a produção manual inviável dentro do prazo. Diante desse cenário, desenvolvi um fluxo específico de IA para viabilizar a criação das animações em larga escala, garantindo agilidade, consistência visual e viabilidade técnica, sem comprometer a identidade visual nem a qualidade do material.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

PRODUCT DESIGNER
CLEBER SILVA
& INNOVATION SPECIALIST

Abaixo, destaco algumas das minhas experiências em diferentes empresas. Para acessar a lista completa, por favor, visite meu perfil no [LinkedIn](#).



CARGO	Designer de Produtos
PERÍODO	de 2018 a 2024
DESCRIÇÃO	Desenvolvimento de três novos produtos educativos que combinam elementos físicos e digitais, destinados a beneficiar milhares de alunos da rede particular.



CARGO	Coordenador de Edtech
PERÍODO	de 2016 a 2024
DESCRIÇÃO	Responsável pela equipe de pesquisa e desenvolvimento de novos produtos digitais educativos da empresa.

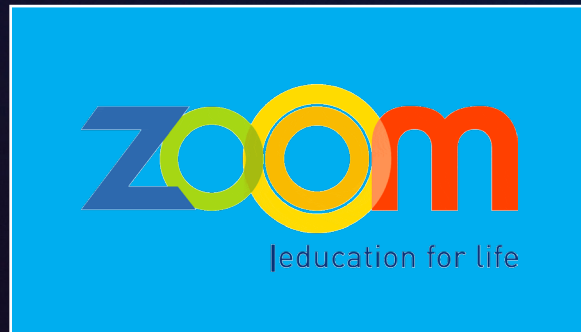


CARGO	Designer de Produtos
PERÍODO	de 2018 a 2019
DESCRIÇÃO	Criação de projetos educativos que utilizam realidade aumentada para ensinar programação a jovens e crianças.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

PRODUCT
DESIGNER
CLEBER SILVA
& INNOVATION
SPECIALIST

Abaixo, destaco algumas das minhas experiências em diferentes empresas. Para acessar a lista completa, por favor, visite meu perfil no [LinkedIn](#).



CARGO	Designer 3D Sênior
PERÍODO	de 2009 a 2016
DESCRIÇÃO	Líder do núcleo de design 3D, responsável por desenvolver soluções inovadoras para os materiais didáticos da empresa.



CARGO	Designer Sênior
PERÍODO	de 2016 a 2016
DESCRIÇÃO	Criação de apresentação corporativa sobre Design Thinking a ser realizado pela empresa.



CARGO	Designer 3D Sênior
PERÍODO	de 2011 a 2011
DESCRIÇÃO	Criação de artes em 3D para uma enorme campanha de marketing de uma famosa marca alimentícia.

PORTIFÓLIO

PRODUCT
DESIGNER

CLEBER SILVA

& INNOVATION
SPECIALIST

Nesta seção você poderá ver alguns dos projetos em destaque dos quais participei. Para acessar a lista completa, por favor, visite [meu site](#).



PROJETO	Maia - AI Assistant
EMPRESA	NDA
DESCRIÇÃO	Desenvolvimento de um aplicativo de assistente virtual 3D com inteligência artificial para interação e treinamento de idiomas com estudantes.



PROJETO	Inventa
EMPRESA	Engenhoteca
DESCRIÇÃO	Projeto educativo composto por material didático, que visa ensinar diversas habilidades aos alunos do fundamental I como, criatividade, resolução de problemas, cultura maker, etc.



PROJETO	Maquinando
EMPRESA	Engenhoteca
DESCRIÇÃO	Projeto educativo que visa ensinar diversas habilidades aos alunos do sexto ano do fundamental como, criatividade, resolução de problemas, cultura maker, etc.

PORTIFÓLIO

PRODUCT
DESIGNER CLEBER SILVA & INNOVATION
SPECIALIST

Nesta seção você poderá ver alguns dos projetos em destaque dos quais participei. Para acessar a lista completa, por favor, visite [meu site](#).



PROJETO	Little Explorer
EMPRESA	International school
DESCRIÇÃO	Game educativo interativo criado com intuito de engajar e trabalhar de maneira lúdica, reading, listening, speaking e outras habilidades com alunos do infantil.



PROJETO	Game Time
EMPRESA	International school
DESCRIÇÃO	Game educativo interativo criado com intuito de engajar e trabalhar de maneira lúdica, reading, listening, speaking e outras habilidades com alunos de fundamental 1.

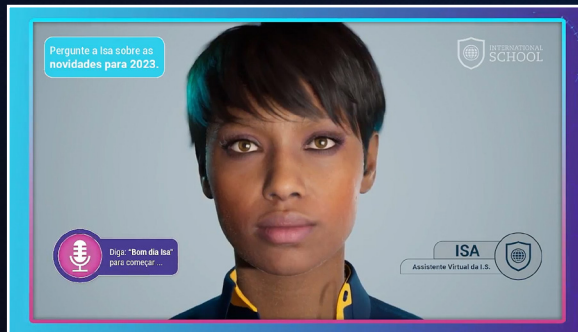


PROJETO	Craft Box Code
EMPRESA	Tenda digital
DESCRIÇÃO	Game educativo que utiliza realidade aumentada em conjunto com um boardgame para ensinar programação para crianças e adolescentes.

PORTIFÓLIO

PRODUCT DESIGNER
CLEBER SILVA
& INNOVATION SPECIALIST

Nesta seção você poderá ver alguns dos projetos em destaque dos quais participei. Para acessar a lista completa, por favor, visite [meu site](#).



PROJETO	ISA - Assistente Virtual
EMPRESA	International school
DESCRIÇÃO	Desenvolvimento de uma assistente virtual 3D com inteligência artificial, projetada para interagir de forma dinâmica em eventos corporativos.



PROJETO	Solucionautas
EMPRESA	NDA
DESCRIÇÃO	Criação de produtos, materiais impressos, site e conteúdo educativo para um clube de assinaturas voltado a atividades maker.



NOME	Pigwings
EMPRESA	NDA
DESCRIÇÃO	Criação de um projeto cross-mídia de e-sports, incluindo quadrinhos, animações, site, games, brinquedos, trilha sonora e muito mais.

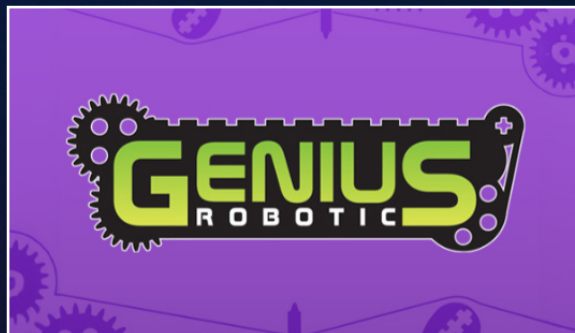
PORTIFÓLIO

PRODUCT
DESIGNER CLEBER SILVA & INNOVATION
SPECIALIST

Nesta seção você poderá ver alguns dos projetos em destaque dos quais participei. Para acessar a lista completa, por favor, visite [meu site](#).



PROJETO	Way out!
EMPRESA	International school
DESCRIÇÃO	Aplicação interativa desenvolvida para promover o desenvolvimento de habilidades socioemocionais e o aprendizado da língua inglesa.



PROJETO	Genius
EMPRESA	Zoom
DESCRIÇÃO	Genius é um projeto editorial de educação tecnológica para crianças, composto por cerca de 20 fascículos totalmente ilustrados, divididos em 5 temporadas temáticas.



PROJETO	Zoom G3
EMPRESA	Zoom
DESCRIÇÃO	Desenvolvimento de um projeto de educação tecnológica para a empresa Zoom Education, contendo fascículos impressos, embalagens e conteúdo para aplicativo.

PORTIFÓLIO

PRODUCT
DESIGNER

CLEBER SILVA

& INNOVATION
SPECIALIST

Nesta seção você poderá ver alguns dos projetos em destaque dos quais participei. Para acessar a lista completa, por favor, visite [meu site](#).



PROJETO	MELVER nas escolas
EMPRESA	MELVER
DESCRIÇÃO	Consultoria técnica e design de materiais didáticos para alunos do Ensino Fundamental I, Fundamental II e Ensino Médio, com foco no ensino de educação financeira.



PROJETO	Descobrindo
EMPRESA	Engenhoteca
DESCRIÇÃO	Projeto educativo composto por material didático, que visa ensinar diversas habilidades aos alunos do ensino infantil como, criatividade, resolução de problemas, cultura maker, etc.



PROJETO	Narrativas gamificadas
EMPRESA	Grupo Movimenta
DESCRIÇÃO	Desenvolvimento de uma plataforma online completa para autoria, design e publicação de histórias interativas e jogos educativos.

PALESTRAS

Palestrar foi uma daquelas coisas que eu nunca imaginei fazer na minha vida. Mas aconteceu de forma natural.

Sempre tive facilidade para me expressar em público e, com o tempo, fui tomando gosto por isso. Hoje, depois de já ter falado para **20, 100, 1.000** e até mais de **1.000** pessoas, o número deixou de ser o ponto central.

O que realmente faz diferença é o tema e o formato. Quando conduzo palestras e workshops sobre design, tecnologia, inovação e criatividade, assuntos que domino e que genuinamente me interessam, eu me divirto, me conecto e a conversa flui.

Já conduzi palestras e workshops para grupos escolares reconhecidos, empresas de tecnologia, times de design e diferentes perfis de público, em São Paulo, no Sul, Nordeste e Centro-Oeste. Em um desses eventos, com mais de 10 palestrantes incríveis, tive a honra de ser eleito pelo público como o melhor palestrante, um reconhecimento que reforça a conexão e o impacto das conversas.

Para 2026, abro minha agenda para novos convites. Se houver sinergia, a gente conversa e constrói juntos uma palestra ou workshop relevante, engajador e com impacto real.



MANDE UMA MENSAGEM

Depois desta apresentação, o próximo passo é simples: continuar a conversa. Estou à disposição para discutir novos projetos e oportunidades profissionais por e-mail, WhatsApp ou redes sociais. Se preferir, você também pode agendar uma videochamada pelo botão **“Agende um horário comigo”**, localizado no rodapé do meu site.

Agende um horário comigo



CONTATOS

PRODUCT
DESIGNER CLEBER SILVA & INNOVATION
SPECIALIST

EMAIL – cleber28@gmail.com

WHATSAPP – (11) 98507-6836

PORTIFÓLIO – www.clebersc.com

INSTAGRAM – [clebersilvadesign](https://www.instagram.com/clebersilvadesign)

LINKEDIN – www.linkedin.com/in/cleber-silva-carvalho



PRODUCT
DESIGNER **CLEBER SILVA** & INNOVATION
SPECIALIST

www.clebersc.com